

GLOBAL INTELLECT SERVICE FZC, Handelsregisternummer: 9478, Adresse: Ajman Free Zone Authority (UAE), im Folgenden die Verwaltung der Anwendung genannt und der Vertragspartner hier im Folgenden als Kunde bezeichnet, trafen im Folgenden Vertrag vorliegendes Abkommen;

Begrifflichkeiten und Definitionen:

Die Verwaltung der Anwendung ist eine juristische Person, die gemäß dem Vertrag im Auftrag der Verwaltung des Antrags der Anwendung handelt, welche die Lizenz für UDSSGame Application einschließlich aber nicht beschränkt auf die intellektuellen als auch gesetzlichen Rechte besitzt;

Der Nutzer ist eine individuelle nicht selbstständige Person, die diese Anwendung kostenlos nutzt, um an den Werbemaßnahmen der Kunden teilzunehmen und (oder) Punkte für Empfehlungen zu erhalten.

Der Kunde ist eine juristische Person, die Zugang zum Kontrollpunkt der Applikation "UDSSGame" erlangt, über die sie Zugang zum internationalen Netzwerk der Applikationsbenutzer (App-Nutzer) erhält. Bonus-Punkte sind Abgrenzungen bestimmter Interessen des App-Nutzers in Form von Bonus-Punkten aus den Einkäufen seiner Freunde, welchen der Nutzer eine Empfehlung durch diese App zuteilt und registriert sich zugleich in seinem „Team“.

Der Kassierer ist ein Mitarbeiter des Kunden und wickelt das Hauptkonto der Benutzer für jede spezielle Einrichtung des Kunden durch Scannen des QR-Codes ab.

Die Abogebühr ist eine Zahlung des Kunden für die laufende Nutzung der Dienstleistungen der Gesellschaft.

Marketing-Plan ist ein Bonus-Guttschrift-Algorithmus, welcher durch den Kunden für die Empfehlung der Gesellschaftsdienstleistungen und Produkte für andere Personen bestimmt wird.

1. Gegenstand des Abkommens

1.1. Der Gegenstand dieser Vereinbarung ist, dem Kunden den Zugang zum UDSSGame zu ermöglichen.

Die Software(im Folgenden „APP“ genannt),über die der Kunde Zugang zum internationalen Netzwerk der Anwendungsbenutzer erhält, ebenso erhält der Kunde die Möglichkeit, die UDSSGame Software für PC zu nutzen (im Folgenden alsUDSSGame Software),und der Kunde, der diese Rechte erwirbt, bezahlt dem Verwaltungsverwalter des Antragsbeauftragten innerhalb der Frist eine Entschädigung in der Weise, wie sie hierin festgelegt ist.

1.2. Die Parteien dieses Vertrages sind sich bewusst und sind damit einverstanden, dass der Agent der Verwaltung des Antrags der Anwendung zugunsten dieser handelt.

2. Der Name und die Merkmale der UDSGame-Software.

2.1. UDSGame Software besteht aus zwei wesentlichen Teilen:

2.1.1. Antrag für Benutzer - Einzelpersonen wird diese APP kostenlos zur Verfügung gestellt und erlaubt diesen:

- alle Angebote der Kundenfirmen zu verfolgen;
- Rabatte von den Kunden gemäß Absatz 5.2 zu erhalten;
- Bonus-Punkte für Empfehlungen zu erhalten
- Push-Benachrichtigungen von den Unternehmen zu empfangen.

2.1.2. Das persönliche Konto des Kunden bietet folgende Möglichkeiten:

Funktionen	Light package	Business package
Zahlungsverlauf ansehen	+	+
Kunden anzeigen	+	+
Detaillierte Informationen zum Kunden anzeigen	+	+
Kassierer hinzufügen	Nur 1 Kassierer	+
Manager hinzufügen	+	+
Elemente in Shop-window hinzufügen	+	+
Coupons erstellen	-	+
Preisliste erstellen	+	+
Nachrichten hinzufügen	Nur 1 Nachricht pro Woche	+
PUSH-Benachrichtigungen verteilen	-	Nur ein Mal die Woche
Kommentare ansehen	+	+
Service-Bewertungen anzeigen	+	+
Fügen Sie Informationen über die Firma hinzu(Name, Beschreibung, Öffnungszeiten, Niederlassungen und Adressen, (nur im Falle ihrer tatsächlichen Präsenz in der Region), Telefonnummern)	+	+

2.1.3. Die Mobile-Anwendung für den Kassierer ermöglicht die Abwicklung von Konten der Kunden.

3.Kosten der Dienstleistungen und Zahlungsanweisungen

3.1. Die Kosten für die Bereitstellung des Kundenzugriffs auf die UDSSGame-Software

UDSSGame Software wird bei der Aktivierung einmal bezahlt

-Business Package - neunhundert (900) konventionelle Einheiten.

-Light-Paket - 400 (vierhundert) konventionellen Einheiten

Unter den üblichen Einheiten versteht man den US-Dollar, sofern 1 Kosteneinheit gleich USD1 ist.

3.2. Die Zahlung erfolgt durch Bankkarten der VISA- oder MasterCard-Zahlungssysteme. Vorbehaltlich der gegenseitigen Vereinbarung kann der Verwalter des Antrags eine Rechnung ausstellen.

3.3. Die Kosten für die Teilnahmegebühr betragen 20 (zwanzig) Kosteneinheiten für jeden Kalendermonat ab dem Datum der Aktivierung.

3.4. Zahlt der Kunde das Abonnement für die Nutzung der Produkte des Unternehmens während des Kalenderjahres, so belaufen sich die Kosten auf 200 cu. Kündigt der Kunde die Zusammenarbeit mit dem Unternehmen während dieses Zeitraums, werden die gezahlten Beträge nicht zurückerstattet.

3.5. Unter den üblichen Einheiten versteht man den US-Dollar, sofern 1 cu USD1 entspricht.

4. Vereinbarung für die Verwendung der UDSSGame-Software.

4.1. Bei der Aktivierung der Anwendung wird der Kunde im Ausstellungssystem für Benutzer in der Anwendung angezeigt und er erhält die Möglichkeit, die Bereitstellung und Abrechnung der ihm gewährten Rabatte und Werbeaktionen zu überwachen.

4.2. Der Kunde erhält ein Login und ein Passwort, mit dem er sich von jedem Mobilgerät aus auf seinem persönlichen Konto anmelden kann.

5. Rechte und Pflichten der Parteien.

5.1. Der Kunde hat Anspruch auf:

5.1.1. Verwendung aller Anwendungsdienste in Übereinstimmung mit den Regeln.

5.1.2. Bestimmung der Zinssätze, die in ihrer Ausrichtung und ihrer Zahl unabhängig voneinander verteilt werden können

5.1.3. Platzierung des Anwendungslogos in der Anlage

5.1.4. Senden einer PUSH-Benachrichtigung an alle Kunden einmal alle sieben Kalendertage.

5.1.5. Ggf. zusätzliche PUSH-Benachrichtigungen gegen Aufpreis an die Kunden zu senden.

5.2. Pflichten und Vereinbarungen des Kunden zur Nutzung

5.2.1. Für den vollen und effizienten Betrieb der Applikation erlaubt der Kunde einen Basisrabatt für jeden Kunden(Endverbraucher), der die UDSSGame Application verwendet. Der Kunde bestimmt nach seinem Ermessen den Namen und die Produktpalette, auf dem der Rabatt festgelegt ist.

5.2.2. Zusätzlich zum Basisrabatt legt der Kunde einen Verteilungsrabatt fest, der in Übereinstimmung mit dem Marketingplan auf drei Ebenen verteilt wird. Ihre Größe wird auch nach dem Ermessen des Kunden bei der Aktivierung der Anwendung bestimmt.

5.2.3. Der Kunde verpflichtet sich, den Kunden nicht zu verweigern, die Schecks zu validieren

5.2.4. Der Kunde verpflichtet sich, die Bedingungen für Werbeaktionen und Veranstaltungen nicht öfter als einmal pro zehn Kalendertage zu ändern.

5.2.5. Der Kunde versteht und akzeptiert, dass er über die technische Leistungsfähigkeit der Anwendung selbstständig, einschließlich der Telefonverfügbarkeit, zum Scannen des QR-Codes und des Zugangs zum Internet verantwortlich ist.

5.2.6. Der Kunde verpflichtet sich ebenfalls Konten zu überwachen, die ihm unterstehen und auf die Arbeitsweise seiner Mitarbeiter zu achten.

5.2.7. Ebenso fällt die Pflicht an, im Falle der Verweigerung der Nutzung des Antrags sich unverzüglich bei der Support-Abteilung zu melden unter der folgenden Adresse: support@udssgame.com.

5.2.8. Der Kunde verpflichtet sich, keine Maßnahmen zu ergreifen und keine Materialien zu veröffentlichen, die gegen geltende Gesetze und Normen des Völkerrechts verstoßen, auch im Bereich des geistigen Eigentums, Urheberrechten und / oder verwandten Schutzrechten oder allgemein anerkannten Regeln der Moral und Ethik sowie alle Handlungen, die zum Scheitern der normalen Arbeit der Anwendung und ihrer Dienste führen oder führen können

5.2.9. Die Verwendung von Bewerbungsunterlagen ohne Zustimmung der Rechteinhaber ist nicht gestattet

5.2.10. Der Kunde ist verpflichtet die Nutzer der UDSSGame App richtig zu informieren und nicht durch falsche Werbeaktionen, Rabatte sowie Hinweise auf nicht vorhandene Zweigniederlassungen des Kunden zu täuschen.

5.3. Rechte der Verwaltung der Anwendung

5.3.1. Die Verwaltung der Anwendung ist berechtigt, die Kundeninformationen über die Entwicklung der App, sowie neue Angebote und Werbung zu aktualisieren.

5.3.2. Die Verwaltung der Anwendung ist berechtigt, vorbeugende Arbeiten mit der vorübergehenden Verlegung der APP mit oder ohne Vorankündigung an die Kunden durchzuführen. Die Parteien verstehen und akzeptieren, dass für die volle Funktionsfähigkeit der Anwendung die Verwaltung der Anwendung automatisch und rechtzeitig die Updates dem Kunden zusendet, welcher diese Updates auch umsetzen muss.

5.3.3. Die Verwaltung der Anwendung behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Änderungen oder Löschungen von Informationen des Kunden vorzunehmen.

5.3.4. Wenn der Kunde die Kunden der UDSGame-App wiederholt bei der Scheckvalidierung ablehnt, behält sich die Verwaltung das Recht vor, die Firma aus der allgemeinen Liste zu entfernen und das Konto in der UDSGame-Software einseitig zu schließen. In diesem Fall werden die Gelder für die Software nicht zurückerstattet.

5.3.5. Die Aussetzung der Dienste im Falle des Nichteintritts einer Abogebühr.

5.3.6. Die Genehmigung der Benutzerveröffentlichung in der allgemeinen Liste auf der Grundlage der Regeln der Sittlichkeit sowie der allgemeinen Regeln des Benutzernamens, der Beschreibung und der Fotos Veröffentlichung zu verweigern.

5.3.7. Die Firmenverwaltung behält sich das Recht vor, die Aktivierung der Lizenz zu verweigern, wenn die Tätigkeit des Kunden die vertrauten Dienstleistungen oder Produkte beinhaltet. In diesem Fall wird die Lizenz nicht aktiviert. Die Gelder werden nicht zurückerstattet.

5.3.8. Die Firmenverwaltung behält sich das Recht vor, die Aktivierung der Lizenz zu verweigern, wenn die Tätigkeit des Kunden die Verletzung der Gesetze des ortsansässigen Landes vorsieht. In diesem Fall wird die Lizenz nicht aktiviert. Die Gelder werden nicht zurückerstattet.

5.3.9. Die Firmenverwaltung behält sich das Recht vor, die Aktivierung der Lizenz zu verweigern, wenn der Kunde nach Auffassung des Unternehmens nicht dem Format des Antrags entspricht. In diesem Fall wird die Lizenz nicht aktiviert. Die Gelder werden nicht zurückerstattet.

5.3.10. Die Verwaltungsgesellschaft behält sich das Recht vor, die Aktivierung der Lizenzen in dem Fall zu verweigern, wenn der Kunde eine unabhängige Netzwerk-Marketing-Unternehmen registriert, die auf dem Grundsatz der Multi-Level-Marketing und in anderen Fällen, eine physische Person / ein unabhängiger Mitarbeiter ist und nicht selbst ein Unternehmen, und ebenfalls in den Verkauf von Produkten und der Bereitstellung von Rabatten und Prämien im Namen der Gesellschaft, ohne die selbige zu sein. In diesem Fall wird die Lizenz in den nicht aktivierten Zustand zurückgegeben. Die Fonds sind nicht erstattungsfähig.

5.3.11. Verletzt der Kunde eine seiner Pflichten, so ist die Verwaltung berechtigt, den Vertrag einseitig zu kündigen. In diesem Fall werden die Gelder nicht zurückerstattet.

5.4. Pflichten der Verwaltung der Anwendung

5.4.1. Die Verwaltung ist nicht berechtigt, die Statistiken des Kunden zu verfolgen.

5.4.2. Die Verwaltung der Anwendung verpflichtet sich, das Softwareprodukt funktionsfähig und technisch zu unterstützen.

6. Verschiedenes

6.1. Die Verwaltung der Applikationsanwendung stellt sicher, dass er keinen Zugang zu Buchhaltungs- und sonstigen Unterlagen des Kunden hat.

6.2. Die Anerkennung von Bestimmungen des Vertrages, die vom Gericht nicht gültig oder nicht vollstreckbar sind, erübrigt nicht andere Bestimmungen des Vertrages.

6.3. Untätigkeit seitens der Verwaltung der Anwendung im Falle der Verletzung der Bestimmungen des Vertrages durch einen Kunden, nimmt der Verwaltung der Anwendung nicht das Recht, angemessene Maßnahmen auch im Nachhinein zu ergreifen, um seine Interessen und das Urheberrecht zu schützen. In Übereinstimmung mit dem Gesetz für die Applikationsanwendung.

6.4. Der Kunde versteht und akzeptiert, dass die Verantwortung der Verwaltung der Anwendung sich auf die Aushängung des Themas und der Bedingungen der Transaktion auf der Website im Auftrag des Kunden beschränkt.

6.5. Wenn der Kunde wiederholt gegen Ziffer 5.2 verstößt, ist die Verwaltung der Anwendung berechtigt, den Zugang des Kunden zu sperren.

6.6. Neben dem vorliegenden Vertrag umfasst das Verhältnis zwischen dem Kunden und der Verwaltung der Anwendung alle Sonderdokumente, die die Erbringung bestimmter Dienste der Applikation (App) regeln und sind öffentlich zugänglich gemacht.

6.7. Unter Berücksichtigung der hierin enthaltenen Vereinbarungen bestätigt der Kunde seine Einwilligung zum Erhalt, zur Verarbeitung und Speicherung seiner personenbezogenen Daten gemäß den Datenschutzbestimmungen. Die Abtretung, Verarbeitung, Speicherung und Offenlegung der personenbezogenen Daten des Auftraggebers erfolgt um dem Kunden bestehende und neue Dienste der Anmeldung zur Verfügung zu stellen.

6.8. Diese Vereinbarung kann durch die Verwaltung der Anwendung einseitig geändert und / oder ergänzt werden, es sei denn, hierin nach Ziffer 3.1. Die Verwaltung der Anwendung gewährleistet die Bereitstellung aller vom Kunden gemäß Absatz 3.1 gezahlten und zum Zeitpunkt dieses Vertragsabschlusses während der gesamten Laufzeit zur Verfügung gestellten Dienstleistungen des Antrags.

6.9. Die Gültigkeit dieses Vertrages beträgt ein Kalenderjahr ab dem Datum der Aktivierung der Anmeldung und bei Fehlen von gegenseitigen Ansprüchen wird automatisch für denselben Zeitraum verlängert. Jede Vertragspartei ist berechtigt, den Vertrag unter Einhaltung einer Frist von mindestens 30 Kalendertagen vor der beabsichtigten Kündigung an den Vertragspartner zu kündigen.

7. Höhere Gewalt

7.1. Die Parteien sind von der Verantwortung für das Versäumnis oder die missbräuchliche Erfüllung der Verpflichtungen ausgeschlossen, wenn die ordnungsgemäße Erfüllung aufgrund höherer Gewalt, d.h. außergewöhnlicher und unvermeidbarer Umstände unter den gegebenen Bedingungen, wie Naturkatastrophen, Bränden, Überschwemmungen, Erdbeben, unmöglich war, Militärische Aktionen oder die Verhängung des Ausnahmezustands, Streiks, Zivilstörungen, die Verabschiedung von Rechtsakten, Änderungen der Gesetzgebung, die Verhinderung der Erfüllung der Verpflichtungen, die außerhalb der Kontrolle der Vertragsparteien liegen, für den Rundfunkveranstalter und / oder Urheberrechtsinhaber verbindlich sind.

7.2. Die Partei, die überwältigender Gewalt ausgesetzt ist, muss die höhere Gewalt durch zuverlässige Unterlagen beweisen.

8. Verfahren der Streitbeilegung

8.1. Rechtsbehelfe, Angebote und Beschwerden von Einzelpersonen und juristischen Personen an die Verwaltung der Anwendung im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung und allen Fragen zu den Funktionen der Anwendung, Verletzungen der Rechte und Interessen der Dritten bei der Nutzung wird per E-Mail unter folgender Adresse beantwortet: support@udsgame.com.

8.2. Alle Streitigkeiten und Differenzen zwischen den Parteien werden durch Verhandlungen geregelt. Sind die Parteien nicht in der Lage, Streitigkeiten oder Unterschiede unabhängig voneinander zu beheben, so beilegen sie sich gerichtlich am Ort des Beklagten.

Mit freundlichen Grüßen, die Verwaltung von

GLOBAL INTELLECT SERVICE FZC company

Deutsche Fassung von: Breendar Sathiyaseelan

